

Lebendige Flüsse



Rund um unser Lebensgut Wasser wird es gehen, um seine Verteilung auf der Erde, Zusammenhänge unseres Umgangs mit Wasser und der Qualität der Bäche.

Die Methode der biologischen Gewässergütebestimmung von Still- und Fließgewässern wird erlernt, die Tiere des Gewässers bestimmt und unter dem Mikroskop näher betrachtet. Mehrere Projektstage ermöglichen weitere Aktionen wie Standortvergleiche für höhere Klassen oder Wassereperimente für Jüngere.

Alter 4.-13. Klasse

Wildnis entdecken

Auf geht's in die Natur. Exkursionen zu Schutzgebieten geben Auskunft über Wildnis, Kulturbiotope über die biologische Vielfalt durch historische menschliche Nutzungen. Bei Bestimmungsübungen werden Pflanzen- und Tierarten entdeckt, ihre Lebensbedingungen wie Mikroklima, Geologie, Wasserverfügbarkeit erforscht und in Beziehung gesetzt. Standortvergleiche ermöglichen, Zusammenhänge zu erkennen.

Alter alle Altersstufen

LandArt – Natur & Kunst



Naturkunst bedarf der Wahrnehmung von Ort und Landschaft, der Entdeckung von Naturgesetzen und Phänomenen und dem sich Öffnen für die Formenvielfalt der Natur.

Entdeckungen kommen durch dargestellte Kontraste, Verstärkungen

oder in Bildern in den Kunstwerken zum Ausdruck. Durch Aufgaben für die Einzel- und Gruppenarbeit nähern wir uns dem jeweiligen Projektthema. Eine Vernissage schließt die Aktion ab.

Themen Stein & Erde / Bach & See / Farbenvielfalt im Herbst / Schneekunst im Winter / Lebensweg / Licht und Feuer / Mandala / Schreibwerkstatt Wald

Alter alle Altersstufen

Wilde Tiere – Coole Kids



Auf der Naturerlebnistour durch Wald und Wiese fördern Spiele zu Farben, Formen, Düften oder Geräuschen die Sinneswahrnehmung. Paar- und Einzelübungen stärken Vertrauen und Sensibilität für sich und andere. Der Wald hält einen wunderbaren Erfahrungsschatz

dafür. Das Programm wird angeboten zu den Lebensräumen Wald, Bäume, Wiese, Boden.

Alter alle Altersstufen

Clever einkaufen

In diesem Projekt geht es um Aspekte der gesunden Ernährung und ein ethisch vertretbares Konsumverhalten. In dem Planspiel simulieren die Kinder in Teams Kaufentscheidungen. Welches Obst- und Gemüse gibt Energie, welche Bedeutung hat die Herkunft und die Herstellung der Früchte und was sagt mir das Bio- und Fairtrade-Label? Am Ende zeigt sich, wer die cleversten Käufe getätigt hat.

Alter 3.-6. Klasse

Wie lernt mein Gehirn?

In einem Impulsreferat werden Erkenntnisse der Hirnforschung zum erfolgreichen Lernen, zu Filtern im Kopf und Dopaminkicks vermittelt. Praktische Experimente erhellen die Theorie und geben Möglichkeit zur Reflexion der Unterschiede eigener und fremder Wahrnehmung.

Alter ab 7. Klasse

Teamwork auf dem Niedrigseil

Auf dem mobilen Niedrigseilparcours geht es um die eigene Balance, aber auch um Vertrauen in das Team oder Strategisches Denken. Chaplinswalk, Lianengang oder das „V“ bereiten vor auf knifflige Teamaktionen wie das Elbe-Hochwasser, die Kooperation und Absprache bedürfen. Durch Handlungslernen und Reflektion bei Niedrigseilübungen wird die Problemlösungsfähigkeit der Gruppe trainiert. Hierfür ist ein Ort mit altem Baumbestand nötig.

Alter alle Altersstufen



GPS-Bildungsrouten & Blue-Caching

Wandertage werden wieder spannend. GPS-Geräte führen durch die Landschaft und ermöglichen Lernen mit Teamevent. Bildungsthemen wie Wasser werden mit Landschaftsbezug aufbereitet und mit dem Ziel des Final Caches zu spannenden Rätseln. Die Erstellung von GPS-Bildungsrouten und Events von und für Jugendliche sind spannende Beteiligungsprojekte.

Alter ab 12 Jahre



Gemeinschaft stärken

„Im Land der Achtsamkeit“, „Spinnennetz“ oder „Stockreise“ stellen Spielsituationen dar, welche Teamfähigkeit, Kooperation und Absprache bedürfen. Kooperative Abenteuerspiele der Erlebnispädagogik sowie die Reflexion der Erfahrung fördern soziale Kompetenzen und gruppenbezogene Prozesse.

Alter ab 3. Klasse

Move and Dance european



Das Tanzen in der Gruppe bringt Freude, stärkt eigene Fähigkeiten und fördert das Gemeinschaftsgefühl. Die Kreis-, Reihen- und Gassentänze vermitteln das Lebensgefühl und die Traditionen verschiedener Regionen Europas. Ein Bunter Mix west- und osteuropäischer Tänze, wie sie heute auf Tanzfesten getanzt werden, ermöglicht einfaches Mitmachen, Rhythmuserfahrung und fördert das musikalische Verständnis.

Alter Alle Altersstufen

Nachhaltigkeit erleben

Die Idee der Nachhaltigkeit zu verstehen, braucht eigene Erfahrungen mit den Dimensionen Soziales, Ökologie und Ökonomie. Im **Workshop** werden Aktionen und Spiele erfahrbar machen, was interdisziplinäres Arbeiten, vernetztes Denken und der Umgang mit komplexen Problemstellungen bedeutet. Ernährung, Kulturelle Unterschiede, Ökologische Balance oder Grenzen des Wachstums können dabei thematisiert werden.



Zukunftswerkstätten bringen Kinder und Jugendliche in echte Mitgestaltungsprozesse. Ihre Ideen für ein schönes Schulgelände oder einen Spielplatz, die

Wege zur Schule oder der Jugendtreff in einer Kommune können das Planungsfeld sein. Wichtige Impulse geben Vorbereitungsworkshops, Fortbildungen und Prozessbegleitung.

Alter ab 3. Klasse

Klassen- und Gruppenfahrten

Gerne plane ich mit Ihnen eine spannende und altersgerechte Bildungsfahrt. Nach Absprache können Programme an Ihrem Wunschort stattfinden. An folgenden Bildungsstätten können Sie ausgewählte Angebote von Sinnfonia buchen.

Jugendherberge Schloss Sinnershausen (Thüringer Rhön)
www.huempfershausen.jugendherberge.de

Jugendherberge Bad Salzungen (Werratal)
www.bad-salzungen.jugendherberge.de

Jugendbildungsstätte Kleinschmalkalden (Thüringer Wald)
www.fas-e-v.de/jugendbildungsstätte

Evangelische Familienerholungs- und Bildungsstätte
Brotterode (Thüringer Wald/Inselsberg)
www.haus-am-seimberg.de

Jugendherberge Ilmenau (Thüringer Wald)
www.djh-thueringen.de

Kontakt



Sinnfonia
Susanne Mohr
M.A. Umweltbildung

Stumpfelsgasse 7
98574 Schmalkalden
Tel. 0151-128 188 16
E-Mail: info@sinnfonia.de
www.sinnfonia.de

Sinnfonia

Bildungsangebote für Kinder- und Jugendgruppen



Susanne Mohr
Nachhaltigkeits- und Umweltbildung